

UUDET TOTO-PELIT JA PELITARJONTA 2012



HEVOSVOIMAT PELISSÄ



SALAMA



Toto75 ja Toto65-peleissä useita voittoluokkia

TOTO75

- Seitsemän kohdelähtöä
- Voittoon oikeuttavat 7, 6 ja 5 oikein tulokset
- Rahanjako pelaajien osuudesta voittoluokittain:
40% – 20% – 40%
- Minimipanos 0,05 euroa
- Voittoina palautetaan pelivaihdosta 65 %
- Pelaaja voi halutessaan osallistua vain 7 oikein voittoluokkaan, jolloin mahdollinen voitto maksetaan 2,5-kertaisena. Tämä 2,5-kertaistus seuraa em. voittoluokkien rahanjakoprosenteista $100\% / 40\% = 2,5$ (eli 7 oikein voittoluokan osuus koko potista).
- Voittoluokka ei toteudu jos voittavaa yhdistelmää ei ole pelattu tai jos voittoluokan laskennallinen voitto-osuus jää alle 1,50 euron.
- Toto75-peli peruutetaan, jos enemmän kuin kaksi osalähtöä joudutaan peruuttamaan.

TOTO65

- Kuusi kohdelähtöä
- Voittoon oikeuttavat 6 ja 5 oikein tulokset
- Rahanjako pelaajien osuudesta voittoluokittain:
50% – 50%
- Minimipanos 0,10 euroa
- Voittoina palautetaan pelivaihdosta 65 %
- Pelaaja voi halutessaan osallistua vain 6 oikein voittoluokkaan, jolloin mahdollinen voitto maksetaan 2-kertaisena. Tämä 2-kertaistus seuraa em. voittoluokkien rahanjakoprosenteista $100\% / 50\% = 2$ (eli 6 oikein voittoluokan osuus koko potista).
- Voittoluokka ei toteudu jos voittavaa yhdistelmää ei ole pelattu tai jos voittoluokan laskennallinen voitto-osuus jää alle 1,50 euron.
- Toto65-peli peruutetaan, jos enemmän kuin kaksi osalähtöä joudutaan peruuttamaan.



Toto75 ja Toto65-peleissä jackpotteja

JACKPOT

Jos Toto75- tai Toto65-pelissä ei jokin voittoluokka toteudu, panokset siirretään ns. Jackpot-kertymään.

Voittoluokka ei toteudu jos voittavaa yhdistelmää ei ole pelattu tai jos voittoluokan laskennallinen voittoosuus jää alle 1,50 euron.

Toto75- ja Toto65-peleillä on omat erilliset Jackpot-kertymät.

Jackpot-kertymä kohdistetaan vain pelin ylimpään voittoluokkaan.

JACKPOTIT JAETAAN SEURAAVASTI

TOTO75 JACKPOT

Toto75-ravien finaalikierroksilla:

- la 25.2. Kuopio
- la 14.4. Seinäjoki
- la 16.6. Kouvola
- la 21.7. Mikkeli
- la 1.9. Helsinki
- la 27.10. Pori
- la 22.12. Lahti

TOTO65 JACKPOT

Aina seuraavana vuorossa olevalla kotimaisella Toto65-kierroksella.



Toto5 ja Toto4-peleissä yksi voittoluokka

TOTO5

- Viisi kohdelähtöä
- Voittoon oikeuttaa 5 oikein tulos
- Minimipanos 0,10 euroa
- Voitoina palautetaan pelivaihdosta 65 %.
- Jos pelistä ei löydy ainoatakaan 5 oikein tulosta, voittoon oikeuttaa 4 oikein tulos. Tällöin pelaaja saa niin monta voitto-osuutta kuin hänellä on merkintöjä siinä lähdössä, jossa hän ei ole pelannut oikeaa hevosta.
- Toto5-peli peruutetaan, jos enemmän kuin kaksi osalähtöä joudutaan peruuttamaan.

TOTO4

- Neljä kohdelähtöä
- Voittoon oikeuttaa 4 oikein tulos
- Minimipanos 0,20 euroa
- Voitoina palautetaan pelivaihdosta 65 %.
- Jos pelistä ei löydy ainoatakaan 4 oikein tulosta, voittoon oikeuttaa 3 oikein tulos. Tällöin pelaaja saa niin monta voitto-osuutta kuin hänellä on merkintöjä siinä lähdössä, jossa hän ei ole pelannut oikeaa hevosta.
- Toto4-peli peruutetaan, jos enemmän kuin yksi osalähtö joudutaan peruuttamaan.



Uusien Toto-pelimuotojen yhteisiä käsitteitä

TOTOT75, TOTOT65, TOTOT5 ja TOTOT4

Uudet pelimuodot ovat voitto-osuuspelejä, eivät kerroinpelejä kuten muut Fintoton pelit.

- Kerroinpeleissä voitto lasketaan siten, että kerroin kerrotaan pelipanoksella. Voitto-osuuspeleissä pelaaja saa voiton yhtä moninkertaisena kuin hänen pelipanoksensa on minimipanokseen suhteutettuna.
- Kerroin lasketaan aina kahden desimaalin tarkkuudella ja voitto-osuus aina yhden desimaalin tarkkuudella.

Käytössä on varahevosjärjestelmä.

Pelien jättöaika päättyy, kun pelimuodon 1. osalähtö starttaa hyväksytysti.

Pelimuotoihin voi osallistua myös Salama-pikapelillä.

Tasapääjuoksun (=tasapeli) sattuessa ainoastaan yksi voitto-osuus.

- Voitto-osuuden laskennassa tasapäälähdön osalta tulkitaan voittaneiksi kaikki yhdistelmät, joissa on mukana jokin tasapääjuoksun hevosista (tasapääjuoksussa voi olla myös enemmän kuin 2 hevosta).
- Mikäli pelissä on mukana molemmat tasapääjuoksun hevoset, maksetaan voitto-osuus kaksinkertaisena.

Jos osalähtö siirretään ajettavaksi ravien lopussa, "kaikki hevoset" voittavat lähdön.

Voitonmaksu avataan enintään 15 minuuttia muiden Toto-pelien voitonmaksusta. Tämä tehdään voitonmaksun oikeellisuuden tarkistamiseksi.

Toto75, Toto65, Toto5 ja Toto4 -kupongit

Mallikuponkina
Toto75-kuponki

← Merkittise ↑nain

TOTO75-1 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-2 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-3 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-4 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-5 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-6 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

TOTO75-7 A
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
K X

PANOS / Insats €
0,05 0,10 0,20 0,40
0,80 0,80 1 2
3 4 5 10
X
=
=
€

RATA PÄIVÄ
Ma
Ti
Ke
To
Pe
La
Su
Bana Dag

Varahevostet Reserver
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
P S

← SALAMA Pikapeli →

4 6 8 10 15 20 40 60 100 200 € Snabbspel

7 Van 7 oikein voittoluokka Enast vinstklass 7 rätt

TOTO75

- Toto75-, Toto65-, Toto5- ja Toto4-kupongeilla voi pelata joko normaalin Toto75, Toto65, Toto5 tai Toto4-pelin tai osallistua haluamansa pelimuodon Salama-pikapeliin.
- Kupongeille voi valita halutessaan yhden tai kaksi varahevosta jokaiseen lähtöön (ei pikapelissä).
- Toto75- ja Toto65-peleissä kuponilla voi valita, että peli kohdistuu ainoastaan ylimpään voittoluokkaan (ei pikapelissä).
- Kuponilla on normaalit panos, rata ja päivä valinnat



Mikä on Salama-pikapeli?

- Salama-pikapeli on tuote, jossa totojärjestelmä valitsee hevosia asiakkaan peliin. Salama voi valita kaikki hevoset asiakkaalle, mutta on myös mahdollista, että asiakas valitsee osan hevosista itse. Totojärjestelmä räydyttää valintoja, jotta pelistä saadaan halutun hintainen. Salama luodaan tiettyyn pelimuotoon tiettyihin raveihin asiakkaan valitseman hinnan suuruisena.

Mitä pelejä Salamalla voi pelata?

- Salamaa voi pelata Toto75, Toto65, Toto5 ja Toto4 -peleihin. Salama on tarjolla kaikkiin kotimaisiin Toto-raveihin sekä niihin kv-kohteisiin, joissa isäntämaan totojärjestelmä tarjoaa pikapelien mahdollisuuden. ATG:n järjestelmä tällaisen tarjoaa, joten yhteispooleihin Ruotsin kanssa Salama on tarjolla.

Miten Salama toimii?

- Salama toimii perustuen tietoon hevosten pelatuimmuusprosentista Toto75, Toto65, Toto5 ja Toto4 -pelissä. Mitä enemmän pelattu hevonen, sitä suurempi todennäköisyys sillä on tulla valituksi peliin mukaan.

Voiko Salamalla voittaa jättipotteja?

- Salamalla voi voittaa minkä tahansa Toto75, Toto65, Toto5 tai Toto4 -poolin päävoiton. Jokainen Salama-peli on erilainen. Järjestelmä mahdollistaa sen, että kierroksen ainoa oikea rivi voi löytyä Salama-peliasiakkaan tositteelta.

Kenelle Salama-pikapeli on tarkoitettu?

- Pelkkä Salama panoksella ja ilman omia valintoja on mainio tuote uudelle asiakkaalle.
- Nykyisille asiakkaille Salama on oiva kaveri, kun valitsee muuttaman oman ideahevosen lapulle ja antaa totojärjestelmän valita loput. Helppoa ja vaivatonta, mutta myös omaa ideaa pystyy tuomaan peliin mukaan.

Salama-pikapelikupongit

- Salama-pikapelimuodot: Toto75-, Toto65-, Toto5- ja Toto4
- Salama on jatkossa aina pikapeli (2 ja 5 euron Toto-porukoita ei myydä enää Salama-nimellä).
- Salaman rooli on uusasiakashankinta sloganilla "Helpomman hevospelaamisen puolesta!"
- Salama-pikapeleille on tarjolla kaksi omaa kuponkia, joilla pelattaessa peli kohdistuu ennalta määrättyyn ravitapahtumaan (ei asiakkaan valittavissa).

SALAMA-PIKAPELIKUPONKI

- Valitaan pelimuoto (Toto75, Toto65, Toto5, Toto4)
- Valitaan pelin maksimihinta (4, 6, 8, 10, 15, 20, 40, 60, 100 tai 200 euroa)

SALAMA TOTO75-PIKAPELIKUPONKI, 10 €

- Pelimuoto Toto75
- Valmis kuponki, jolla asiakas voi ostaa 10 euron pikapelin
- Asiakkaan ei tarvitse tehdä kuponkiin merkintöjä, riittää kun ojentaa kupongin myyjälle.

SALAMA

PIKAPELIT

TOTO75 TOTO65 TOTO5 TOTO4

HELPOMMAN HEVOSPELAAMISEN PUOLESTA!

Merkitse kuponkiin vain pelimuoto ja pelin maksimihinta.
Toto-järjestelmä valitsee hevoset lähtöihin puolestasi.
Sinulle jää vain jännittäminen!

Valitse pelimuoto / Väli speifform
TOTO75 TOTO65 TOTO5 TOTO4
Valitse pikapelin hinta / Väli snabbspelets insats
4€ 6€ 8€ 10€ 15€ 20€ 40€ 60€ 100€ 200€

SALAMA

PIKAPELI

TOTO75

HELPOMMAN HEVOSPELAAMISEN PUOLESTA!

Ojenna kuponki myyjälle ja saat kätevästi 10 euron Toto75-pelin.
Toto-järjestelmä valitsee hevoset lähtöihin puolestasi.
Sinulle jää vain jännittäminen!

Hinta: 10€

Salama-pikapeli Toto75, Toto65, Toto5 tai Toto4 -kupongilla

Salama-pikapeliä voi pelata varsinaisten Salama-pikapelikuponkien lisäksi myös Toto75-, Toto65-, Toto5- ja Toto4-kupongeilla.

- Toto75, Toto65, Toto5 tai Toto4 -kupongeilla pelattaessa Salama-pikapeli on **aina kohdistettava tiettyyn rataan ja päivään**.
- Pelattaessa valitaan haluttu maksimihinta (kupongin alariviltä) sekä rata ja päivä. Älykäs järjestelmä valitsee hevoset hyödyntäen pelihetken peliprosentteja. Mitä enemmän pelattu hevonen, sitä suurempi todennäköisyys sillä on tulla valituksi mukaan.
- Halutessaan pelaaja voi valita itse hevosia yhteen tai useampaan lähtöön, jolloin **järjestelmä lisää hevosia vain avoimeksi jääneisiin lähtöihin**.
- Jos **järjestelmälle halutaan jättää mahdollisuus lisätä hevosia myös omia valintoja sisältävään lähtöön/lähtöihin**, merkitään lähtö/lähdöt pystyviivalla kirjaimen A (avoin) päälle.

The image shows a Toto75 coupon form. It consists of seven columns labeled 'TOT075-1' through 'TOT075-7'. Each column has a grid for selecting horses and a 'Reserver' section. To the right of the columns are fields for 'PANOS / Insats €', 'RATA', and 'PÄIVÄ'. Below these is a 'Snabbspel' section with a betting amount field (1, 2, 5, 10, 20, 40, 60, 100, 200 €) and a 'Vain 7 oikein voittoluokka Endast vinstklass 7 rätt' note. A red circle highlights the 'SALAMA Pikapeli' label at the bottom left. Another red circle highlights the 'RATA' and 'PÄIVÄ' selection boxes. A third red circle highlights the 'Snabbspel' betting amount field.

Mallikuponkina Toto75-kuponki

- Pikapeli hintavaihtoehdot pelikupongeilla ovat 4 eurosta ylöspäin. Jos järjestelmä ei voi tuottaa pikapeliä valitulla rasasummalla (lähtöihin valittujen hevosmäärien vuoksi), järjestelmä tuottaa lähimmän mahdollisen hinnan mukaisen pelin (pyöristys alaspäin).
- Pikapeliä ei voi kohdistaa ylimpään voittoluokkaan eikä pikapeliin voi valita omia varahevosia.



Salama-pelien kohdistuminen pikapelikupongeilla

TOTO75 ja TOTO65

- Toto75- ja Toto65-peleissä pikapeli kohdistuu seuraavaan avoimeen Toto75- tai Toto65-kohteeseen.
- Lauantain Toto75-pelin ja keskiviikon Toto65-pelin jälkeen uusi kierros tulee pelattavaksi vasta ilmoittautumisajan sulkeuduttua ja lähtölistojen valmistuttua.

TOTO5

- Toto5-pelissä pikapeli kohdistuu kuluvan päivän profiliraveihin.
- Kun päivän profiliravien Toto5-peli sulkeutuu, ei peliä voi kyseisenä päivänä pikapelikupongilla enää pelata tuleviinkin päiviin.

HUOM!

Ohje pikapelien kohdistumisesta riettyihin raveihin koskee vain pikapelejä, jotka pelataan varsinaisilla Salama-pikapelikupongeilla.

Mihin tahansa ravitapahtumaan voi pelata Salama-pikapeliä joko kuluvana päivänä tai ennakkoon pelimuotoikohtaisilla Toto75-, Toto65-, Toto5- ja Toto4-kupongeilla, joihin on tehtävä merkinnät myös ratanumeron ja päivämäärän osalta.

TOTO4

- Toto4-pelissä pikapeli kohdistuu päivän Toto4-raveihin, jotka on Toto-järjestelmään merkitty päivän "Toto4-ykkös-raveiksi" (ei koskaan lounasravit).
- Kun päivän "Toto4-ykkösravien" peli sulkeutuu, ei peliä voi kyseisenä päivänä pikapelikupongilla enää pelata tuleviinkin päiviin.

The logo for Salama, featuring the word "SALAMA" in a bold, yellow, stylized font. The letters are thick and have a slight shadow effect, giving it a 3D appearance. The 'S' is particularly large and prominent.

MAAILMAN NOPEIN PIKAPELI

Muutokset muissa Toto-peleissä

SIJA

- Jos virallisessa kilpailuohjelmassa on vähintään 7 hevosta, ensimmäiseksi, toiseksi tai kolmanneksi sijoittuneelle pelatut panokset oikeuttavat voittoon.
- Jos virallisessa ohjelmassa on 4–6 hevosta, ensimmäiseksi tai toiseksi sijoittuneelle pelatut panokset oikeuttavat voittoon.
- Sija-pelissä sääntö muuttuu niin että maksettavien sijojen lukumäärä riippuu **lähtölistan hevosten lukumäärästä** eikä enää lähtöön osallistuvien hevosten määrästä.



PÄIVÄN DUO

- Jos Päivän Duon toinen osalähtö peruutetaan, voittoon oikeuttavat pelitositteet, joissa on pelattu ajetun lähdön voitajahevonen.
- Duo-pelin sääntö muuttuu siten, että ei ole enää väliä kumpi osalähdöistä peruutetaan. Voitonmaksu suoritetaan aina ajetun lähdön tulojärjestyksen perusteella.





Toto-porukat pelipisteissä

Valmiit Toto-porukat

- Valmiiden Toto-porukkapelien valikoima laajenee vuonna 2012 käsittämään myös uudet Toto-pelit.

Omat Toto-porukat

- Pelipisteiden on jatkossakin mahdollista toteuttaa myös omia Toto-porukapelejä.

Kotimainen Toto-pelitarjonta 2012

Ravitapahtumat luokitellaan ravien pääpelimuodon mukaan.

Toto75-ravit

- Päivän profiliravit
- Ravataan yleensä lauantaisin
- Pelimuodot: Toto75, Toto4, 3 x Troikka sekä Päivän Duo

Toto65-ravit

- Päivän profiliravit
- Ravataan yleensä keskiviikkoisin Vermossa
- Pelimuodot: Toto65, Toto4, 2 x Troikka sekä Päivän Duo

Toto5-ravit

- Päivän profiliravit
- Ravataan yleensä ma, ti, to, pe, su
- Pelimuodot: Toto5, Troikka sekä Päivän Duo

Toto4-ravit

- Luokitukseltaan "kakkosravit"
- Ravataan 0-3 tapahtumaa päivässä (kesäaikaan tiiviimmin)
- Pelimuodot: Toto4, Troikka sekä Päivän Duo

Lounasravit

- Luokitukseltaan "kakkosravit"
- Ravataan yleensä keskiviikkoisin ja perjantaisin
- Pelimuodot: Toto4, Troikka sekä Päivän Duo

Lisäksi entiseen tapaan kaikkien Toto-ravien jokaiseen lähtöön pelataan Voittajaa, Sijaa ja Kaksaria.

Vermossa 7.1.2012 ravattava Toto75-kierros ajetaan ATG:n aikataulujen ja pelimixin mukaisesti.

TOTO75-RAVIT

Toto75: 5-11

Toto4: 1-4

Troikka: 9, 11, 13

Päivän Duo: 10-11

Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

1	Toto4-1
2	Toto4-2
3	Toto4-3
4	Toto4-4
5	Toto75-1
6	Toto75-2
7	Toto75-3
8	Toto75-4
9	Toto75-5, Troikka
10	Toto75-6, Duo-1
11	Toto75-7, Duo-2, Troikka
12	
13	Troikka

TOTO65-RAVIT

Toto65: 2-7

Toto4: 7-10

Troikka: 5, 9

Päivän Duo: 6-7

Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

1	
2	Toto65-1
3	Toto65-2
4	Toto65-3
5	Toto65-4, Troikka
6	Toto65-5, Duo-1
7	Toto65-6, Duo-2, Toto4-1
8	Toto4-2
9	Toto4-3, Troikka
10	Toto4-4
11	

TOTO5-RAVIT

Toto5: 4-8

Troikka: 9

Päivän Duo: 7-8

Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

1	
2	
3	
4	Toto5-1
5	Toto5-2
6	Toto5-3
7	Toto5-4, Duo-1
8	Toto5-5, Duo-2
9	Troikka
10	

TOTO4-RAVIT

Toto4: 4-7
 Troikka: 10 (tai viimeinen lähtö)
 Päivän Duo: 6-7
 Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

1	
2	
3	
4	Toto4-1
5	Toto4-2
6	Toto4-3, Duo-1
7	Toto4-4, Duo-2
8	
9	
10	Troikka (tai viimeisessä lähdössä)
11	

LOUNASRAVIT

Toto4: 2-5
 Troikka: 5
 Päivän Duo: 4-5
 Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

1	
2	Toto4-1
3	Toto4-2
4	Toto4-3, Duo-1
5	Toto4-4, Duo-2, Troikka

VERMON 7.1.2012 TOTO75-RAVIT KLO 13.45

Toto75: 5-11
 Toto5: 7-11
 Toto4: 1-4
 Troikka: 4, 9, 13
 Päivän Duo: 2-3 ja 10-11
 Kaikki lähdöt: Voittaja, Sija ja Kaksari

Ratanumero
poikkeuksellisesti

50

1	Toto4-1	13.45
2	Toto4-2, Duo-1	14.05
3	Toto4-3, Duo-2	14.25
4	Toto4-4, Troikka	14.45
5	Toto75-1	15.30
6	Toto75-2	15.52
7	Toto75-3, Toto5-1	16.15
8	Toto75-4, Toto5-2	16.37
9	Toto75-5, Toto5-3, Troikka	17.00
10	Toto75-6, Toto5-4, Duo-1	17.23
11	Toto75-7, Toto5-5, Duo-2	17.45
12		18.03
13	Troikka	18.21

* Lähdön 4 jälkeen n. 40 minuutin tauko

* Kaikki pelit pelataan yhteispooliin Ruotsin kanssa.



Totojärjestelmän aukioloajat & palvelunumerot

Totojärjestelmä avataan joka päivä klo 9.00 kaikissa myyntikanavissa (myös nettipeli).

- Totojärjestelmä on auki aina siihen saakka, kun päivän viimeisen pelikohteen voitonmaksun avaamisesta on kulunut puoli tuntia.
- Jouluaattona ja joulupäivänä totojärjestelmä on suljettu

Kuluttaja-asiakaspalvelu

- Fintoto varautuu vuodenvaihteen tuomiin muutoksiin vahvistamalla kuluttaja-asiakaspalveluaan. Kuluttaja-asiakaspalvelu palvelee 12.12. lähtien arkisin klo 9-21 ja lauantaisin klo 13-20. Asiakaspalvelu palvelee asiakkaita mm. uusiin Toto-peleihin, yleisiin Toto-kysymyksiin ja tulojärjestyksiin liittyvissä asioissa. Asiakaspalvelulle tulee oma numeronsa, joka julkaistaan myöhemmin.



Ravien TV-näkyvyys & TekstiTV-sivut 2012

YLE TV2

- Toto75-raveille kiinteä ohjelmapaikka klo 18.15–19.00.
- Viimeinen Toto75-lähtö suorana lähetyksenä.
- Juontajana Joanna Kuvaja. Selostajina Juha Jokinen ja Marko Lähteenmäki.
- Luvassa myös erillisiä lähetyksiä suurtahtumista Toto75-ravien ulkopuolelta (esim. Kuninkuusravien sunnuntai).

YLE TV1

- Toto65-ravien tulosinfo urheiluruudussa.

TekstiTV

- Vuoden 2012 alusta YLE:n TekstiTV:n ravisivut löytyvät sivuilta 460–469.
- Sivujen sisällöstä ja mahdollisten muiden kanavien TekstiTV-ravisivuista tiedotamme myöhemmin.

SuomiTV

- Vermosta keskiviikkoisin klo 19.00–21.00 suorälähetys.
- Ma-ti ja to-pe klo 22.30–23.00 ravien jälkilähetykset.
- Uutuutena makasiiniohjelma arkisin kello 17.00.
- SuomiTV:n raviohjelmilla sama tuotantoyhtiö kuin YLE:n lähetyksillä.

TotoTV

- "Trot around the clock" kello 11.30–23.30, sekä ruutukehä muina aikoina.
- Yli 500 kotimaista ja yli 500 kansanvälistä ravitapahtumaa.

Ratanumerot



Maakuntaradat

Forssa	06
Helsinki, Vermo	01
Joensuu	14
Jyväskylä	08
Kajaani	26
Kaustinen	15
Kouvola	04
Kuopio	13
Lahti, Jokimaa	03
Lappeenranta	09
Mikkeli	12
Oulu	17
Pori	07
Rovaniemi	19
Seinäjoki	10
Tampere, Teivo	02
Tornio	18
Turku	05
Vaasa	11
Ylivieska	16

Kesäradat

Haapajärvi	22
Halsua	27
Hankasalmi	36
Härmä	37
Jämsä	30
Kalajoki	31
Kannus	25
Kauhava	38
Kaukonen	42
Kausala	39
Kemijärvi	23
Kokemäki	21
Kokkola	32
Kurtakko	43
Lapua	40
Lieksa	29
Loviisa	33

Pihtipudas	41
Riihimäki	34
Sodankylä	28
Suonenjoki	35
Vieremä	20

Kansainväliset yhteispoolit

Ruotsi ja muut pohjoismaat	50
Ruotsin lounasravit	55
Ranska	60
Muut maat	80
Kansainväliset omat poolit	57

VERMON 7.1.2012
TOTO75-RAVIT KLO 13.45

Ratanumero poikkeuksellisesti **50**